

# Conception Formelle

## TD2 : Un premier exemple avec des boucles

Vincent Penelle

2022-2023

### Copie de VOTRE NOM

Note : Comment rédiger ?

Regardez le fichier source fourni, et notamment lexercice 1 du TD1 qui est rédigé. Vous y trouverez toutes les commandes latex dont vous devriez avoir besoin (cest-à-dire essentiellement WP et `code` pour la syntaxe C,  $\{\varphi\}P\{\psi\}$  pour les triplets, ainsi que lenvironnement `align*`), ainsi quun exemple de comment rédiger (qui est déjà dans le cours). Rédigez vos réponses dans les cadres prévus à cet effet (ceux où il y a écrit "METTEZ VOTRE RÉPONSE ICI"). Et noubliez pas de renseigner "VOTRE NOM" dans le bloc ci-dessus.

Si vous ne pouvez pas compiler du latex, rendez-moi simplement le fichier .tex, et je ne râlerais pas si jai à faire quelques modifs pour le compiler et que la présentation est bizarre. Sinon, rendez-moi le pdf, et essayez de rendre ça "pas horriblement moche".

Pour lenvironnement `align*` : lutiliser est assez simple.

- Il est par défaut en mathmode (donc pas besoin de \$, mais si vous voulez du texte, il faut utiliser la commande `\text`).
- `&` permet de couper lendroit où aligner (je le met toujours avant le = dans mes exemples).
- `\\` termine une ligne. Ne loubliez pas, sinon vous aurez des résultats surprenants. On se contentera dun alignement (un `&`) par ligne affichée.

#### Exercice 1 : Racine carrée entière

On considère la fonction suivante (déjà annotée) :

```
1 /*@ ensures Psi1: \result * \result <= a;
2     ensures Psi2: a < (\result +1) * (\result +1);
3 */
4 int sqrtint(int a){
5     sum = 1;
6     count = 0;
7     /*@ loop invariant I1: 0 <= count <= sum;
8         loop invariant I2: (count+1)*(count+1) == sum;
9         loop invariant I3: count * count <= a;
10        loop variant V: a - count;
11     */
12     while(sum <= a){
13         count = count + 1;
14         sum = sum + 2 * count + 1;
```

```

15     }
16     return count;
17 }

```

On va commencer par déterminer la précondition de cette fonction annotée.

- (a) Calculez  $\text{WLP}(16, \psi_1 \wedge \psi_2)$ .

**Réponse :**  
METTEZ VOTRE RÉPONSE ICI.

- (b) Démontrez que  $\neg(\text{sum} \leq a) \wedge I_1 \wedge I_2 \wedge I_3 \Rightarrow \text{WLP}(15, \psi_1 \wedge \psi_2)$ .

**Réponse :**  
METTEZ VOTRE RÉPONSE ICI.

On va maintenant s'attaquer à démontrer que les invariants fournis sont bien des invariants.

- (c) Calculez  $\text{WLP}(13 - 14, \varphi)$ , pour une formule quelconque  $\varphi$ .

**Réponse :**  
METTEZ VOTRE RÉPONSE ICI.

- (d) Démontrez que  $\text{sum} \leq a \wedge I_1 \wedge I_2 \wedge I_3 \Rightarrow \text{WLP}(13 - 14, I_1)$ .

**Réponse :**  
METTEZ VOTRE RÉPONSE ICI.

- (e) Démontrez que  $\text{sum} \leq a \wedge I_1 \wedge I_2 \wedge I_3 \Rightarrow \text{WLP}(13 - 14, I_2)$ .

**Réponse :**  
METTEZ VOTRE RÉPONSE ICI.

- (f) Démontrez que  $\text{sum} \leq a \wedge I_1 \wedge I_2 \wedge I_3 \Rightarrow \text{WLP}(13 - 14, I_3)$ .

**Réponse :**  
METTEZ VOTRE RÉPONSE ICI.

- (g) Finalement, calculez  $\text{WLP}(\text{sqrtint}, \psi_1 \wedge \psi_2) = \text{WLP}(5 - 6, I_1 \wedge I_2 \wedge I_3)$ , et déduisez-en un triplet de HOARE valide pour la fonction.

**Réponse :**  
METTEZ VOTRE RÉPONSE ICI.

On va maintenant démontrer que cette fonction termine.

- (h) Démontrez que  $\text{sum} \leq a \wedge I_1 \wedge I_2 \wedge I_3 \Rightarrow V \geq 0$ .

**Réponse :**  
METTEZ VOTRE RÉPONSE ICI.

(i) Démontrez que  $sum \leq a \wedge I_1 \wedge I_2 \wedge I_3 \Rightarrow \text{WLP}(13 - 14, V < \text{at}(V, 13))$ .

**Réponse :**

METTEZ VOTRE RÉPONSE ICI.