

## Complexité et Calculabilité : TD6

Décidabilité et arrêt.

### 6.1 Rappels

Un ensemble  $L$  (défini comme un langage sur un alphabet  $\Sigma$ ) est *décidable* s'il existe un programme  $P$  qui pour toute entrée  $n \in \Sigma^*$ , s'arrête au bout d'un temps fini dans un état acceptant quand l'entrée appartient à  $L$ , et s'arrête dans un état refusant dans le cas contraire.

Par problème, on désigne ici des problèmes de décision, exprimés sous la forme :

Étant donnée une entrée  $n$ , est-ce que  $n$  satisfait une certaine propriété.

Le langage associé à un problème est l'ensemble des entrées qui satisfont la propriété. Le problème est décidable si et seulement si le langage associé l'est.

### 6.2 Arrêt et décidabilité

#### Exercice 6.1

Soit  $P$  un programme qui prend en entrée un entier (positif ou nul) et qui termine sur toute entrée, en retournant un entier positif ou nul. On s'intéresse à l'ensemble des valeurs calculées par le programme  $P$ , i.e. l'ensemble des entiers  $m$  tel que l'on ait  $m = P(n)$  pour au moins un entier  $n$ . Montrez que l'ensemble des valeurs calculées par  $P$  est un ensemble décidable, dans chacun des deux cas suivants :

1. On suppose que pour toute entrée  $n$ , la fonction  $P(n)$  calculée par  $P$  sur  $n$  satisfait  $P(n) \geq n$ .
2. On suppose que  $P$  calcule une fonction strictement croissante.

#### Exercice 6.2

On considère les problèmes de décision suivants sur des programmes  $P$ . (dans les deux cas, les programmes prennent en entrée un seul entier et calculent une valeur stockée dans la variable `res`) :

1.  $\text{HALT}_0$  : est-ce que  $P$  s'arrête sur l'entrée 0 ?
2.  $\text{VAL}_0$  : est-ce que  $P(0) = 0$  ? (i.e., est-ce que  $P$  s'arrête sur l'entrée 0, et retourne alors la valeur 0 ?)

Justifiez que les fonctions suivantes sont bien des réductions (calculables) de  $\text{HALT}_0$  vers  $\text{VAL}_0$  (fonction  $R_1$ ) et vice-versa (fonction  $R_2$ ) :

1.  $R_1$  définit à partir d'un programme  $P$  un nouveau programme  $P'$  comportant les instructions suivantes :

```
 $P(0)$ ;  
res := 0
```

2.  $R_2$  définit à partir d'un programme  $P$  un nouveau programme  $P'$  comportant les instructions suivantes (où  $z$  est une nouvelle variable, et  $\text{res}$  est la variable "résultat" du programme  $P$ ) :

$P(0)$ ;  
 WHILE ( $\text{res} \neq 0$ ) DO  $z := z + 1$  OD

### Exercice 6.3

Soient  $u$  et  $v$  deux mots. On écrit  $u \subseteq v$  quand  $u$  peut s'obtenir à partir de  $v$  en effaçant des lettres (par exemple  $aaa \subseteq ababca$ ). On considère le problème d'inclusion de Post qui est une version légèrement modifiée du problème de correspondance de Post :

**ENTRÉE** :  $(u_1, v_1), \dots, (u_n, v_n)$   
**QUESTION** : Existe-t-il  $i_1, \dots, i_k$  tels que  $u_{i_1} \cdots u_{i_k} \subseteq v_{i_1} \cdots v_{i_k}$  ?

1. Soient  $u, u', v$  et  $v'$  des mots, montrez que si  $uu' \subseteq vv'$  alors  $u \subseteq v$  ou  $u' \subseteq v'$ .
2. Montrez que si le problème d'inclusion de Post a une solution alors il a une solution de longueur 1 (*i.e.* avec  $k = 1$ ).
3. Montrez que le problème d'inclusion de Post est décidable.

### Exercice 6.4

Soit  $P$  un programme WHILE avec pour seules variables  $x_0$  et  $x_1$ , qui prend en entrée un entier. On sait que  $P$  satisfait l'invariant suivant :

- Sur entrée  $n$ , les valeurs de  $x_0$  et  $x_1$  durant l'exécution de  $P$  sont toujours inférieures à  $n^2$ .

Décrivez un algorithme qui répond à la question suivante :

Entrée : entier  $n$ .

Question : est-ce que  $P$  s'arrête sur  $n$  ?

### Exercice 6.5

Montrez que le problème suivant est indécidable :

Entrée : machine de Turing  $M$ .

Question : est-ce que  $M$  a un calcul infini sur le mot vide ?

### Exercice 6.6

Dans cet exercice on veut montrer que le problème du pavage du quart de plan est indécidable. Pour ce problème on a comme entrée :

- un ensemble fini de tuiles  $D$ ,
- des contraintes horizontales  $H \subseteq D \times D$  et verticales  $V \subseteq D \times D$ ,
- une tuile initiale  $d_0 \in D$ .

Un pavage  $p : (\mathbb{N} \times \mathbb{N}) \rightarrow D$  du quart de plan associe à chaque position  $(i, j)$  du quart de plan une tuile  $p(i, j) \in D$  tel que :

- $p(0, 0) = d_0$ ,
- $(p(i, j), p(i, j + 1)) \in H$  pour tous  $i, j \geq 0$ ,
- $(p(i, j), p(i + 1, j)) \in V$  pour tous  $i, j \geq 0$ .

Montrez que le problème suivant est indécidable :

Entrée :  $D, H, V \subseteq D \times D, d_0 \in D$ .

Question : est-ce qu'il existe un pavage du quart de plan ?

*Indication* : Vous pouvez réduire de la question précédente, en supposant que  $M$  a une seule bande infinie à droite. Vous allez définir  $D, H, V$  de telle sorte qu'un pavage du quart de plan correspond à un calcul de  $M$  sur le mot vide : la  $n$ -ème ligne du pavage doit correspondre à la  $n$ -ème configuration du calcul. Une configuration  $A_1 \cdots A_i q A_{i+1} \cdots A_n$  sera codée par le mot  $A_1(A_1, A_2)(A_2, A_3) \cdots (A_{i-1}, A_i)(q, A_i, A_{i+1})(A_{i+1}, A_{i+2}) \cdots (A_{n-1}, A_n)$ .